



Bienvenue au Saint-Laurent Open 2025!

Guide du joueur pour Star Wars Legion

25-26 Octobre 2025

Boutique l'Abyss

4490 Jean-Talon Est

Montréal, QC

H1S 1K1

INFORMATIONS GÉNÉRALES



Cet événement est ouvert à tous les joueurs, mais suivra un format compétitif.

Ce tournoi accueillera un maximum de 32 joueurs.

Nous utiliserons le site Web de Longshanks pour suivre les rondes. L'événement peut être trouvé [ici](#).

Chaque joueur jouera un total de 5 tours en fonction du pairage suisse, 3 le samedi et 2 le dimanche. Il n'y aura pas d'élimination.

Nous appliquerons les règles d'événement de conquête galactique des jeux Atomic Mass (AMG).

Liste

Les joueurs doivent utiliser la même armée pendant toute la durée du tournoi. Suivez toutes les règles de construction d'armée et de tournoi comme indiqué dans le document des règles de Star Wars : Legion, qui sont disponibles sur le site d'AMG.

Vous devez avoir votre liste d'armée disponible à montrer à votre adversaire et à l'organisateur du tournoi (TO). Cela peut être sur papier ou sur un appareil électronique. N'oubliez pas que tout dans votre armée doit être révélé à votre adversaire, sauf vos cartes de commandement.

Vous **devez** soumettre votre liste électroniquement sur [Longshanks](#) avant le 19 octobre. Voici comment procéder :

- 1) Créez un compte en utilisant votre prénom et votre nom afin que nous puissions nous connecter à notre plateforme de tickets ;
- 2) S'inscrire à l'événement *Saint-Laurent Open (SLO) 2025* ;
- 3) Attendez que votre demande soit acceptée par l'organisateur ;
- 4) Une fois inscrit, vous pourrez télécharger votre liste de l'armée en utilisant Tabletop Admiral ou un autre engin de préparation d'armée pour soumettre votre liste. Si le lien URL ne fonctionne pas, entrez votre liste au format texte.

Le non-respect peut entraîner la suppression d'une amélioration ou d'une unité de votre armée, selon l'humeur de l'organisateur.

L'organisateur vérifiera la conformité des listes de l'armée soumises pour éviter tout problème, mais il se peut qu'ils ne remarquent pas certains détails. Si une erreur est découverte lors du premier match, les corrections nécessaires peuvent être apportées. Par la suite, tout joueur utilisant une armée qui ne respecte pas les règles sera disqualifié et ne pourra plus continuer à jouer. Même si c'était une erreur de bonne foi.

Armée

Nous vous encourageons à apporter une armée entièrement peinte, mais ce n'est pas obligatoire. Vos figurines peuvent être peintes ou non. Cependant, vos unités **doivent** être bien identifiées pour éviter toute confusion lors de vos jeux. Vous pouvez peindre les bases avec des couleurs différentes, utiliser des autocollants colorés ou toute autre méthode que vous souhaitez. Le non-respect de cette règle peut entraîner la suppression d'une amélioration ou d'une unité aléatoire de votre armée, selon l'humeur du TO.

Prix

Comme toujours, nous offrirons des cadeaux à tous les participants.

Nous aurons des prix pour notre TOP 3, le meilleur par faction et la dernière place.

Nous aurons de nombreux prix offerts par nos sponsors, qui seront tirés au sort parmi les participants.

Plus de détails à venir

Compétition de peinture

Cette édition, vous ne pouvez présenter qu'une seule unité pendant la pause déjeuner. Il pourrait s'agir de n'importe quel type d'unité (commandant, corps, soutien lourd, etc.) avec n'importe quelle amélioration incluant des figurines. Ex : Yoda, trooper clone avec Ahsoka et escouade d'infanterie (10 figurines), un fluttercraft. Notre juge utilisera une grille d'évaluation dont les critères vont des détails, à la décoration des bases et l'originalité du résultat. Placez simplement votre unité sur la table dédiée à cet effet.

Le gagnant recevra un prix de l'un de nos sponsors.

Plus belle table de décors

Tous les joueurs seront invités à voter pour leur table de jeu préférée et le bénévole qui a fourni l'ensemble de décors recevra un prix de l'un de nos sponsors.

Ce tournoi ne pourrait pas avoir lieu sans le soutien de la communauté et nous tenons à faire ce geste pour remercier les différentes personnes qui ont prêté leurs décors gratuitement.

Compétition de décoration de Points d'intérêts

Le joueur qui a apporté les meilleur points d'intérêts (POI) recevra un choix dans la cagnotte que nous avons reçue de nos sponsors.

Vos jetons peuvent être peints, sculptés, créés à partir d'éléments 3D, comme vous le souhaitez. Nous n'avons pas de critères spécifiques, sauf que vous devez présenter un minimum de 3 jetons.

Les juges sélectionneront le gagnant pendant la pause dîner du samedi. Placez simplement votre POI sur la table dédiée à cet effet.

Voici quelques images trouvées sur internet pour vous inspirer.



HORAIRE



Samedi, 25 octobre

(Les appariements seront annoncés 5 min avant le début du tour)

Étape	Début	Fin
Inscription	8:00	8:45
Discours d'ouverture	8:45	9:00
Partie 1	9 :00	11:45
Dîner	11 :45	13:00
Partie 2	13 :00	15:45
Partie 3	16 :00	18:45

Dimanche, 26 octobre

(Les appariements seront annoncés 5 min avant le début du tour)

Étape	Début	Fin
Inscription	10 :00	10 :45
Discours d'ouverture et remise des prix pour les compétitions de peinture	10 :45	11:15
Partie 1	11 :15	14 :00
Dîner	14 :00	15 :00
Partie 2	15 :00	17 :45
Remise des prix	17 :50	18 :30

COMPORTEMENT ATTENDU



Spectateurs

Les joueurs qui ont terminé leurs parties sont invités à observer les autres duels, à condition de:

- Laisser suffisamment d'espace physique aux joueurs (min 1.5 mètre) ;
- Ne pas interférer avec la table, que ce soit avec des commentaires adressés aux joueurs ou aux autres spectateurs;

Les spectateurs doivent prendre soin de ne pas donner d'informations aux joueurs dans une partie en cours, volontairement ou contre leur gré.

L'information comprend, sans s'y limiter :

- Renseignements relatifs à leur adversaire qui peuvent avoir été glanés
- Opinions sur l'état ou la tactique du jeu

Vitesse de jeu

Les joueurs sont censés connaître les règles du jeu raisonnablement bien et être en mesure de jouer à un rythme décent. Sauf dans les cas extrêmes (nombre élevé d'activations, jeu d'unité complexe), les joueurs sont censés se rendre au 4e tour de jeu lors de la fin du temps alloué.

Les joueurs qui estiment que leur adversaire joue de façon déraisonnablement lentement devraient appeler un organisateur pour surveiller la situation. Cela peut être fait discrètement s'il ne veut pas froisser son adversaire.

En ce qui concerne la gestion du temps, nous désirons attirer votre attention sur un moment particulièrement chronophage : le début des rondes. Selon notre expérience en tant qu'organisateur, les joueurs prennent souvent leur temps à se déplacer à leurs tables au début des rondes et à débiter la mise en place. Cela fait perdre très souvent des minutes précieuses de jeu.

Une fois leur partie terminée, les joueurs **doivent prioriser deux tâches** :

- Remplir leurs résultats sur Longshanks
- Ramasser leurs figurines et matériel de manière à faciliter leur prochaine partie.

Sportsmanship

Les joueurs sont censés jouer avec le plus haut niveau d'esprit sportif en tout temps. Des situations peuvent survenir où un joueur devient frustré. Cette frustration peut être causée par des erreurs propres au joueur, du hasard des dés, des décisions d'un Consul, du comportement de son adversaire ou autres.

Quel que soit le cas, les joueurs devraient prendre toutes les mesures nécessaires afin de gérer leurs émotions et de désamorcer de telles situations si nécessaire. Dans le cas où un joueur deviendrait désagréable, il est conseillé d'appeler un Consul pour gérer la situation. Les Consuls et organisateur sont prêts à interrompre la partie afin que les joueurs prennent quelques minutes pour se calmer et reprendre sans pénalité.

Hygiène personnelle

Nous serons nombreux à participer toute la journée dans un espace clos. Malgré le système de climatisation, il va faire chaud. Veuillez porter des vêtements appropriés et nous vous encourageons fortement à utiliser du désodorisant et du rince-bouche.

MATÉRIEL DE JEU



Les joueurs doivent avoir tout l'équipement nécessaire pour jouer. Cela comprend les dés, jetons, figurines, cartes d'unité et d'amélioration. Les joueurs doivent fournir les jetons et figurines nécessaires en fonction de leurs cartes de déploiement (ex : jeton d'objectifs, barricades, etc).

En aucun cas un joueur ne doit utiliser des cartes de remplacements (proxy). Seules des cartes officielles ou celles offertes en impression libre sur le site internet d'AMG sont autorisées.

Les figurines alternatives peuvent être utilisées, mais doivent être facilement reconnaissable pour votre adversaire. Dans le doute, contactez l'organisateur ou apporter les figurines d'origine en plus.



Ex : Ce wookiee pourrait être utilisé comme Mark2 rebel
(Crédit : Anvilrage Studios)

DOCUMENTS DE RÉFÉRENCES ET LIENS



[Règles de AMG](#)

[Forum de règles](#)

[Longshanks](#)

CONTACT



Si vous avez des questions ou désirez être placé sur la liste d'attente pour un billet, contactez-nous à legion@saintlaurentopen.com.